

## Dommer instruktion for bane 2.

### **1. Dommer/Dommerbåd.**

Dommeren instruerer mandskabet og fordeler opgaverne. I efteråret 2020 har bane 2 en motorbåd med fører. Føreren hedder Niels-Martin og er far til en IF-sejler.

Han har mobil: 20692432. Niels-Martin og båden vil være ved broen ØSØ for FREM senest 1 time før start. Der bør sættes på afgang så snart I har stuvet grejet ombord.

Pas på at lægge ankre og kæder i spande eller poser så dommerbåden ikke ødelægges. Det er en fin båd. Tag passende sejlerstøvler og sejlerøj på og husk redningsvest!

### **2. Madpakker.**

Sandwich til 3 personer er forudbestilt og kan hentes i "Restaurant Sejlklubben Frem".

Afbestilling eller ændringer til restauranten på tlf. 39293385. Der er øl og vand i grejskuret.

### **3. Medbringes.**

Det nødvendige grej hentes i det røde træskur lidt vest for FREM's klubhus. Nøglen til skuret ligger i "baren" i FREM, med et gult skilt mærket "Bane2". Husk at aflevere den tilbage.

I skuret afhentes følgende:

1. En vandtæt plastikbox mærket "bane 2" indeholdende:
  - 1.1. GPS – meget simpel gul Garmin. Det er GPS tid vi starter efter.
  - 1.2. VHF så de sejlede med VHF kan høre nedtælling og procedure på dommerjollen. Vi har valgt at bruge kanal 6.
  - 1.3. Kompressorhorn (afprøv det)
  - 1.4. Vindpind med snor
  - 1.5. Blyant, kuglepen, notatblok, dommerinstruktion, sejlsbestemmelser, og måltagningslister (bilag 1-2)
2. Banemærker: 2 oppustede slanke cylindere samt 1 orange kuglebøje, bøjer har 4kg ankre monteret, så de er helt klar til at lægge ud. Men der er ballast i cylinderbøjene, så det er godt at være to til bære.
3. 6 signalflag (M, C, X, T, P, S og '1.lighedsstander') på lang pind, der hænger under loftet (se 5.3).
4. Et 8kg M-anker til motorbåden. *Spørg N-M om han hellere vil bruge sit eget.*

### **4. Kapsejlsbanen.**

Banen bør udlægges med ben på 0,4-0,6 sm.

Små baner (0,4 sm kryds. 30 min sejlads med god vind) giver mulighed for 3 sejlads og lægger hovedvægt på at træne start- og boathandling-evner, medens større baner 0,6 sm kryds 45 min sejlads) giver mulighed for 2 sejlads og større træning af taktiske evner. Der sejles med mærkerne om bagbord. Det er altid bagbord startmærke, der anvendes som bundmærke.

**4.1 Udlægning af banen.** Banen udlægges som vist på tegningen på sidste side NØ for Tuborg Havn evt. N for Stubben. Topmærket udlægges, så det er muligt at krydse sig op til mærket på begge sider af mærket. Pas på ikke at lægge topmærket så tæt på land, at det på landsiden kun kan nås ved mange små krydsben. Når vinden kommer fra NØ-Ø-SØ, kan startlinjen godt lægges tæt på land.

#### **4.2 Udlægning af mærker.**

Mærkerne udlægges fra luv side af båden, så det undgås at få tovværk i skruen.

Udlæg et mærke med det samme, så sejlerne kan se, at bane 2 udlægges. Start med det mærke der er tættest på havnen. Når første bøje er lagt er det en god ide at gemme dens waypoint i GPS (se instruks nederst) så kan du ramme en passede banelængde. Retning findes bedst med

et pejlemærke på land for vind- og baneretningen. Brug evt. vindviser-pinden. Sejl væk fra bøjen imod pejlemærket. Udlæg den anden flagbøje, når du har sejlet 0,4-0,6 sm.

#### 4.3 Udlægning af start-/mållinjen.

Start-/mållinjen lægges vinkelret på vindretningen. Fra bundmærket sejles vinkelret på vindens retning i 150-200 meter. Startlinjen bliver nemt for kort. Husk der skal være plads til 15 – 20 spækhuggere. Så udlægges den orange kuglebøje, således at der er en svag fordel ved at starte ved læ mærke (cylinderbøjen).

Det kan være vanskeligt at aflæse sejlnumre på både ved mærket længst væk, hvis linjen er for lang, så lav den ikke meget mere end de 200m. Kontroller at linjen ligger passende vinkelret på vindretningen.

Motorjollen placeres inden starten i forlængelse af startlinjen og uden for denne som vist på baneskitsen. Brug det store anker og en lang ankerline, så ankeret bidder i bunden.

Hvis der sker vindspring, så startlinjen/mållinjen ikke mere er vinkelret på vindretningen, bør linjen ændres, så den igen er vinkelret på vindretningen. Gør det evt. medens sejlladsen er i gang. Den orange kuglebøje rykkes frem, hvis fordelene ved læ mærke er blevet for stor og tilbage, hvis fordelene ved luv mærke er blevet for stor.

### 5. Startprocedure og signalering.

Startproceduren er baseret på GPS-tid. Alle starterne skal ske på et klokkeslæt delelig med 5 minutter. Der gives et trut med hornet, når flag hejses eller sænkes.

Igen i 2020 bruger vi VHF, så sejlerne kan høre nedtælling til signalerne. Gør det så meget som muligt.




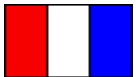
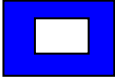


#### 5.1 Startprocedure for 1. sejllads er:

Maj-juni	August	September	Signalering						
kl.18.25	kl.18.25	kl. 17.55	Flag <b>M</b>		hæves	for 1. start	<b>Varsel</b>	Spækhugger	
kl. 18.26	kl.18.26	kl.17.56	Flag <b>P</b>		hæves	for 1.start	<b>Klar</b>	Spækhugger	
kl.18.29	kl.18.29	kl.17.59	Flag <b>P</b>		sænkes	for 1.start	<b>1-min.</b>	Spækhugger	
kl. 18.30	kl.18.30	kl.18.00	Flag <b>M</b>		sænkes	for 1. start	<b>Start</b>	Spækhugger	
			Flag <b>C</b>		hæves	for 2. start			<b>Varsel</b>
kl. 18.31	kl.18.31	kl.18.01	Flag <b>P</b>		hæves	for 2.start	<b>Klar</b>	H-både og IF	
kl.18.36	kl.18.36	kl.18.04	Flag <b>P</b>		sænkes	for 2.start	<b>1-min.</b>	H-både og IF	
kl. 19.05	kl.18.35	kl.18.05	Flag <b>C</b>		sænkes	for 2. start	<b>Start</b>	H-både og IF	


#### 5.2 Startprocedure for 2. og 3. sejllads.

Startproceduren for 2. og 3. sejllads kan startes (på 'hele 5-minutter') et par minutter før sidste båd er i mål.


### 5.3 Anvendte signalflag (på lang pind):


M	C	X	T	P	S	1.ligheds stander
Spækhuggere	H-både og IF	Individuel tilbagekaldelse	Fortsat sejlads	↑4 -↓1min	Afkortning	Generel tilbagekaldelse
						

### 5.4 Fortsat sejlads.

Imellem sejladserne markeres der med  signalflag T for "Fortsat sejlads", når 1. båd nærmer sig bund-mærket. Afhængig af hvor lang tid, de to første sejlads har taget, kan der evt. laves en 3. sejlads.

### 5.5 Tilbagekaldelse af for tidligt startende både.

Der kan anvendes "Individuel tilbagekaldelse", som straks skal signaleres med  signalflag X (kapsejlsregel 29.1) og samtidig afgives et trut i hornet. Du skal ikke præje den/de tyvstartende både. Generel tilbagekaldelse anvendes kun hvis der er så mange eller grove tyvstarter at det ikke er til at se hvem der var for tidligt over. Noter så mange som muligt af de både som tyvstarter og ikke starter om. Disse både diskvalificeres og markeres med DSQ.

Hvis du vælger at lave generel tilbagekaldelse, så sætter du straks  og trutter i hornet og bruger VHF til at sige: 'Generel tilbagekaldelse – omstart' og 'Ny start procedure begynder indenfor 5 minutter'. Det vil sige at omstarten bliver 10 minutter efter den planlagte start og du skal gentage hele 5.1, bare 10 minutter forskudt.

Formålet med at indføre 'generel tilbagekaldelse' er at flere af Spækhuggersejlerne er blevet for aggressive i starterne, som om de ikke med at der er nogen konsekvens af at tyvstarte ved en aftenmatch.

## 6. Måltagning.

På måltagningslisten (bilag 1) angives bådene i den rækkefølge, de kommer i mål. Da bådene kommer i mål på læns, kan det være svært at se bådernes numre på storsejlet. Følg derfor bådene, inden de kommer i mål. Noter evt. farven på skrog og spiler. Både som ikke på forhånd er tilmeldt medtages.

### 6.1 Afkortning

Dommerjollen sætter signalflag S  og afgiver to trut i hornet.

Dette kan bruges til at korte en omgang af banen, eller dommerjollen kan sejle op og lægge sig ves siden af topmærke. Med signalflag S på dommerjollen betyder det at mållinje er mellem mærke og flag S på dommerjollen. Afkortning er sjældent brugt, men kan ved svag vind være nyttigt.

## 7. Resultat.

Måltagningsresultatet omsættes til resultat, idet 1. plads=1 point, 2. plads=2 point osv. (lav-pointsystemet). [DNF (ikke fuldført), DSQ (diskvalificeret) og OCS (tyvstart)=antal deltagere i sejladsen + 1 point]. [DNS (ikke startet) =antal deltagere i sejladsen + 2 point], idet DNF, DSQ, OCS regnes for deltagere. Hver båds pointtal i de enkelte sejlads lægges sammen til et samlet pointtal. Båden med det laveste pointtal i serien vinder, og resten rangordnes efter samme princip. Ved pointlighed er det den båd med det laveste point som vinder, og er der også lighed her, er det den der har det laveste point til sidst som vinder.

Resultater for spækhuggerne sendes til Henrik Kjeldsen [hkj.kjeldsen@gmail.com](mailto:hkj.kjeldsen@gmail.com), som lægger dem ind i SailWave.

Alternativt kan I tage et billede af resultaterne og sende sms til Henriks mobil: 40747947.

Resultatet for H-både sendes til Ulla Ipsen [ulla.ipsen@mail.dk](mailto:ulla.ipsen@mail.dk). Mobil: 20409576.

Der vil være link til resultater både fra Onsdagsmatch/resultater og fra Spækhuggerklubbens hjemmeside. Det er det samlede resultat for sejladsdagen der benyttes til opgørelse af forårs/efterårs-sæsonen og de 2 dårligste placeringer fratrækkes.

## 8. Præmieoverrækkelse.

~~Du bedes møde op i Sejlklubben FREM for at foretage præmieoverrækkelsen for bane 2. Du kan evt. indlede med et par ord om aftenens sejlads.~~

~~Præmieoverrækkelsen sker (hvis tidsmæssigt muligt) inden præmieoverrækkelsen for bane 1.~~

~~Præmierne består af vin til 1.pladsen og krus til de næste. Begge er i det grej skuret. For sejladsserien uddeles der en sejladspræmie for hver 5. fuldførende båd i hvert løb. Under 6-startende = 1 præmie, 6-startende = 2 præmier osv.~~

~~6.1 Hugger-hygge på Svaneknoppen – sidste onsdag i hver maj, juni og august.~~

~~Sidste onsdag om måneden går vi ikke i FREM, men griller og tager måske en moleøl. Anders-Eskling har tilbudt at være primusmotor i dette gode initiativ. Anders lægger sikkert mere info om dette op på FB☺.~~

~~Dømmerne bedes tage præmier med fra skuret ved FREM når grejet lægges retur.~~

## 9. Mistet grej.

Evt. mistet eller itugået grej meldes hurtigst muligt til [jens.lillegaard@hotmail.com](mailto:jens.lillegaard@hotmail.com) eller over [www.svanemøllekredsen.dk](http://www.svanemøllekredsen.dk) under "kontakt".

## 10. Aflysning

Du skal ikke aflyse sejladsen fordi du ikke kan komme - men du skal kontakte Jens (mobil 23299154).

Skulle det mod forventning ske at Bane2 ikke kan lægges, så sejler vi på Bane1. Vi sejler som 5 start. H-både og Spækhuggere i samme start. Husk at nummerskilt bruges ved måltagning på bane1.

God fornøjelse med udlægning af banen. Uanset hvordan det går, vil sejlerne være glade for din indsats.

Jens Lillegaard

Kort instruks til gul GPS:

Tænd på PWR og tryk PAGE til MENU-siden ses. Nederst er GPS tid, som du skal starte efter. Curser står på MARK. Når det første mærke er lagt trykker du ENTER x 2 og så er punkt gemt som nr. X. Tryk 'pil ned' til WAIPPOINT og find punkt X. Tryk GOTO. Afstand til mærket vises øverst og er fod i starten, men skifter til sømil ved 0,1 sm.

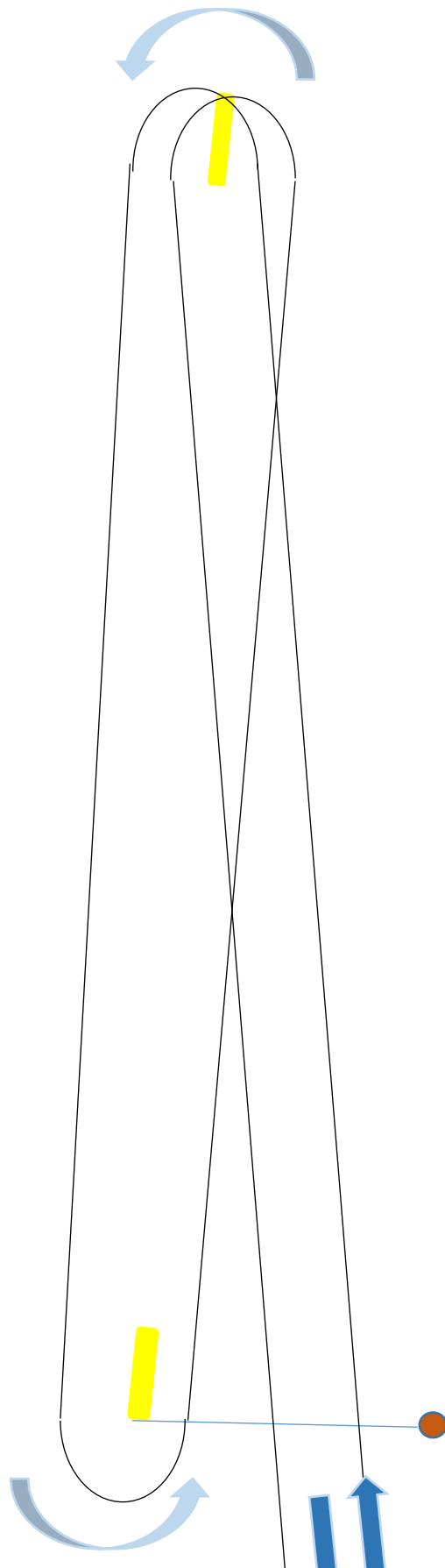
Når mærker er lagt trykker du på PAGE så MENU-siden med GPS-tid er synlig igen.

# Bane2

Klassebåde:

Spækhugger

+ IF/H-både.



Banelængde:

0,4-0,7sm =>

30-45min pr.

sejlads

Næste varsel

ved hele 5

min -når alle

både er i mål

Flag 5-4-1-0

min er

gældende.

Horn og VHF

kanal 6 er